

Connu FORMATION IMAGE

À construire

Théories /  
modèles

Vie quotidienne

Voir aussi [document Eduscol](#)

- Effet loupe de l'eau
- Je vois parce que de la lumière entre dans mon œil
- Je vois parce que mon œil envoie de la lumière
- On voit la lumière sur son passage (cohérent avec l'expression « rayon lumineux »)
- Image voyageuse (l'objet lumineux est transformé comme un tout indissociable au gré de ce qu'il rencontre)

Physique

- La lumière se propage en ligne droite depuis une source.
- Modèle du rayon lumineux
- On voit la lumière sur son passage s'il y a des particules pour la diffuser

Physique

- Modèle de l'optique géométrique (objet / image / image étendue, foyers, a.o.p, taille et position, grandissement...)
- Tracés des 3 rayons classiques
- modèle de la lentille mince
- Explicitation de deux modèles de la lumière
- Réfraction (lien avec l'effet d'une lentille)

Vie quotidienne

- Image optique

Théories /  
modèles

Relations

- L'œil s'adapte à la luminosité ambiante

- Deux sortes de lentilles et critères de distinction
- Modèle de l'œil réduit
- Condition de vision
- Grandissement
- Objet lumineux (comme ensemble de points)
- Les lunettes de vue comme exemple de lentilles

- Image en optique vs image dans la vie courante
- Quand on regarde à travers un instrument d'optique, on observe l'image optique.
- Les défauts de l'œil comme inadéquation entre distance focale et position de la rétine
- Corrections des défauts de l'œil (type de lentilles)

Relations

Objets /  
événements

- Une image peut être floue ou nette
- Une loupe ça grossit toujours
- Je vois flou avec les lunettes de quelqu'un d'autre
- Un faisceau laser est toujours droit

- Mise en évidence de la propagation rectiligne avec un laser

- Lentilles
- Effets d'une lentille sur l'image observée : influence de la lentille, des positions relatives, cache lentille
- Œil, cristallin, pupille, iris, rétine
- Banc d'optique et accessoires
- Le « 1 », le « F » (objet)
- Figure sur un écran

- Défaut de l'œil reliés à cristallin ou taille de l'œil
- Sur la rétine l'image est à l'envers

Objets /  
événements