

# Connaissances et capacités à maîtriser (CCM)

## Chapitre 2 : La vitesse

### Prérequis :

Trajectoire circulaire, rectiligne.

Mouvement accéléré, ralenti, uniforme.

Les grandeurs physiques : déplacement (distance), durée, vitesse

### Connaissances : ce qu'il faut savoir

**Le vocabulaire** à savoir définir :

**Le vocabulaire** à savoir utiliser correctement :

- Formule
- Segment fléché
- Echelle
- Direction
- Sens

**Les propriétés** à connaître et à savoir exploiter :

- La formule littérale pour calculer la vitesse
- La proportionnalité (échelle)

**Les grandeurs, notations, unités et valeurs numériques** à connaître :

- La durée est en heure, minute, ou seconde.
- Le déplacement (la distance) est en mètre ou kilomètre.
- La vitesse est m/s ou km/h.

### Capacités : ce qu'il faut savoir faire

Capacités : ce qu'il faut savoir faire	Activités ?	Exercices ?	Pour m'évaluer
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Calculer la vitesse d'un point lors d'un déplacement.</li> </ul>			☹ ☺ ☺
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Calculer la longueur du segment fléché de la vitesse grâce à la valeur de la vitesse et à une échelle.</li> </ul>			☹ ☺ ☺
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tracer le segment fléché représentant la vitesse.</li> </ul>			☹ ☺ ☺