

Connaissances et capacités à maîtriser (CCM)

Chapitre 1 : Le mouvement

Prérequis : aucun

Connaissances : ce qu'il faut savoir

Le vocabulaire à savoir définir :

- Trajectoire
- Trajectoire rectiligne
- Trajectoire circulaire

Le vocabulaire à savoir utiliser correctement :

- Objet / point
- Modéliser










Les propriétés à connaître et à savoir exploiter :

- La distance, la durée, la vitesse sont trois grandeurs physiques qui sont liées entre elles.

Les grandeurs, notations, unités et valeurs numériques à connaître :

- La durée est en heure, seconde
- La distance est en mètre, kilomètre
- La vitesse est m/s et km/h

Capacités : ce qu'il faut savoir faire

| Capacités : ce qu'il faut savoir faire | Activités ? | Exercices ? | Pour m'évaluer |
|---|-------------|-------------|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Différencier un objet d'un point pour l'étude d'un mouvement. | | |    |
| <ul style="list-style-type: none"> • Tracer la trajectoire d'un point dans des situations simples. | | |    |
| <ul style="list-style-type: none"> • Analyser une situation à partir des grandeurs physiques durée, distance, vitesse. | | |    |