

Chapitre 2 : Les interactions



A) Définition

Quand il y a une action exercée par un objet A sur un objet B alors il y a également une action exercée par l'objet B sur l'objet A : on dit qu'il y a une interaction entre A et B.

Il existe des interactions de contact et des interactions à distance.

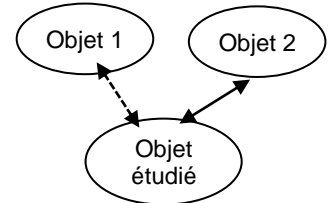
B) Modéliser et représenter les interactions par un diagramme objet-interaction (D.O.I)

Pour modéliser cette interaction dans le diagramme, on utilise :

- une double flèche pleine pour les interactions de contact  au lieu du trait plein ;
- une double flèche en pointillés pour les interactions à distance  au lieu du trait en pointillés.

Ce diagramme porte le nom de **diagramme objet-interaction**, en abrégé **D.O.I**

La double flèche représente les deux actions réciproques.



C) Modéliser et représenter une interaction par des forces

Une interaction est modélisée par deux forces de même direction, de même valeur et de sens opposés, appelées forces opposées.

